

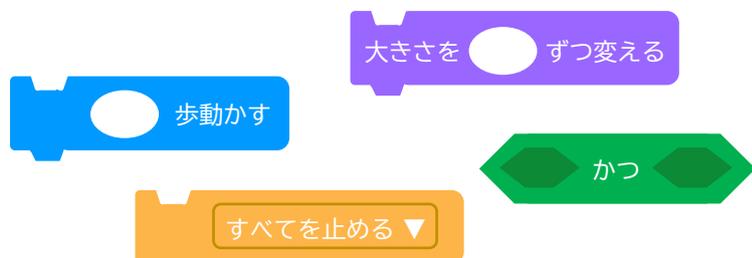
やってみる きょうか 教科: パソコン「プログラミング」

プログラミングについて知ろう！

プログラミングという言葉をとときとき聞くけど、そもそもプログラミングってなんのことだろう？

実はいろいろなところで、プログラミング技術が使われているんだよ。

プログラミングについて調べたら自分だけのゲームを作ってみよう！



? どの本を見たらいいのかな ?

検索キーワード: コンピュータ、プログラミング

このテーマの分類番号は

007(情報科学)、798(室内ゲーム)

ラベルの色 : 青色、灰色

<分類番号とは>

図書館の本は、日本十進分類法(本を内容ごとにわける方法)のルールにそって本をならべています。



K1、K11の棚に

行って調べてみよう！！

ウラへ進もう

◆さあ、調べてみよう！◆



『プログラミングとコンピュータ しくみと基本がよくわかる!』

大岩 元/監修 PHP 研究所 **本のラベル:007プ**

プログラミングの仕組みについて書かれた本だよ。
プログラミングの解説のほかに、コンピュータが動くために
必要な技術についても説明されているよ。



★まだまだあるよ！こんな本、あんな本★

まわりにたくさんプログラミング

『発見!くらしのなかのプログラミング』全3巻

藤川 大祐/監修 ポプラ社 **007ハ**



身の回りで活躍しているプログラミング
を探してみよう。

①学校のプログラミング

あそびながらプログラミング!?

『遊んで学ぼう!こどもマイクラプログラミング』

宮城島 崇之/著 いぬたぬき/監修

KADOKAWA **798ミ**



マイクラフトで
プログラミングを
勉強してみよう。

★一歩進んで~こんなことも調べてみよう~★

プログラミングを使ってゲームを作ってみよう!

『つくって遊べるプログラミング』中川 一史/監修 学研プラス(Gakken) **007ツ**

プログラミングを体験できるサイト (Scratch) で自分だけのゲームを作ってみよう。

『たのしくまなぶPythonゲームプログラミング図鑑』キャロル・ヴォーダマン 他/著 創元社 **798タ**

プログラミング言語を実際に入力してみよう。見本のゲームが紹介されているよ。

プログラミングでロボットを動かしてみよう!

『あそべる!通じ合う!てづくりAIロボット』牧野 浩二・和田 義久 他/著 誠文堂新光社 **548ア**

てづくりロボットをプログラミングで動かしてみよう。首をふったり、おどったりするよ。

『micro:bitプログラミング 手づくり工作をうごかさう!』石井 モルナ・阿部 和広・鈴谷 大輔/著 翔泳社 **548マ**

micro:bitにプログラムをダウンロードして、手づくり工作を進化させよう。